

**TUGAS AKHIR**

**MENDIAGNOSIS KERUSAKAN PERANGKAT KERAS VIDEO  
GRAPHIC ADAPTER CARD PADA PERSONAL COMPUTER  
MENGUNAKAN SISTEM PAKAR BERBASIS WEB**

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Kurikulum Sarjana Strata 1 Pada  
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Esa Unggul



**Disusun Oleh:**

Nama: Septian Al Basit

Nim: 201281124

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS ESA UNGGUL  
JAKARTA  
2016**

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R, Prasadjo, F & Ritonga, I. 2008. Pencarian Jalur Dengan Breadth First Search Dan Depth First Search.
- Anhar, S. 2010. Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak. Jakarta: MediaKita.
- Anisya. Aplikasi Sistem Database Rumah Sakit Terpusat Pada Rumah Sakit Umum (Rsu) „Aisyiyah Padang Dengan Menerapkan Open Source (Php – Mysql). Jurnal Momentum Vol 15 No. 2. Agustus 2013
- Arhami, Muhammad. 2005. Konsep Dasar Sistem Pakar. Andi: Edisi Pertama. Yogyakarta
- Andri, Kristanto. 2008. Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya Gava Media. Yogyakarta.
- Arhami, Muhammad. 2007. Konsep Dasar Sistem Pakar. Andi Offset. Yogyakarta.
- Deni Arifiyanto dan Ari Funatik. 2009. Antigaptek Hardware Komputer. Kawan Pustaka. Jakarta.
- Dhanta, Rizky. 2009. Kamus Istilah Komputer Grafis & Internet. Surabaya.

Don Ho, 2016. Notepad ++, dapat di akses di: <https://notepad-plus-plus.org/>, diakses pada tanggal 11 Desember 2016 pukul 23.15

Gufron. 2013. Perbaikan Perangkat Komputer. Bung Hatta University Press. Padang.

Haviluddin. 2011. Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). Jurnal Informatika Mulawarman, 1-15. Samarinda

Jogiyanto, HM. 2005. Analisa & Desain. Andi. Yogyakarta.

Kusumadewi, Sri. 2003. Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya). Graha Ilmu. Yogyakarta.

Kusrini. 2006. Sistem Pakar Teori dan Aplikasi. Andi: Edisi Pertama. Yogyakarta.

Kusrini. 2008. Sistem Pakar Teori dan Aplikasi. Andi: Edisi Kedua. Yogyakarta.

Mahendar, Alit. 2010. Struktur Navigasi, Dapat diakses di: [http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:p9Bk\\_R48RbUJ:www.oke.or.id/%3Ffile\\_id%3D400+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id](http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:p9Bk_R48RbUJ:www.oke.or.id/%3Ffile_id%3D400+&cd=1&hl=en&ct=clnk&gl=id), diakses pada tanggal 19 November 2016 pukul 22.33.

McLeon. 2008. Sistem Informasi Manajemen. Salemba Empat.  
Jakarta.

Merlina, Nita, M.Kom, & Rahmat Hidayat, S.Kom. 2012.  
Perancangan Sistem Pakar. Ghalia Indonesia.  
Yogyakarta.

Murphy Mark L. 2010. Beginning Android 2. Apress. America.  
New York.

Nixon, Robin. 2012. Learning PHP, MYSQL, Javascript & CSS.  
America: O'Reilly Media.

Nugroho Bunafit. 2008. Membuat Aplikasi Sistem Pakar. Gava  
Media: Edisi Pertama. Yogyakarta.

O'Brien, J., & Marakas, G. 2010. Introduction to Information  
Systems. McGraw-Hill Irwin. New York.

Pressman, R.S. 2010. *Software Engineering: a practitioner's  
approach*. New York: McGraw-Hill.

Rachmad Hakim S, dan Ir. Sutarto, M.SI. 2009. Mastering Java. PT  
Elex Media Komputindo. Jakarta.

Riyadi, Anggiani Septima, Retnandi, Eko, Deddy, Asep. (2012).  
Perancangan sistem informasi berbasis website subsistem  
guru di sekolah pesantren persatuan islam 99 rancabango.  
Jurnal Algoritma Vol 09 No. 40. 2012.

Rudianto dan Teguh Wahyono. 2010. Tips Trik Merawat dan Memperbaiki Laptop Sendiri. Yogyakarta.

Sabrina, Abi. 2010. Bagian-bagian komputer-VGA Card. Surakarta.

Spurlock. Jake, "Bootstrap" [e-book]. Sebastopol: O'Reilly Media, inc : 2013

Sutojo, T, E, Mulyanto & V, Suhartono. 2011. Kecerdasan Buatan. Andi Offset. Yogyakarta.

Wahyono, Teguh. 2008. PC Troubleshooting Plus. Gava Media: Edisi Kedua. Yogyakarta.

Wedjo, Silvester S. 2007. Mengatasi Masalah Hardware Komputer. Mediakita: Edisi Pertama. Jakarta.

Whitten, Jeffrey, L, etc. 2004. System Analysis and Design Methods. The McGraw-Hill Companies, Inc.

Yakub. 2012. Pengantar Sistem Informasi. Graha Ilmu. Yogyakarta.

Yatini Indra B. 2014. Aplikasi Pengolahan Citra Berbasis Web Menggunakan Javascript Dan JQuery. Jurnal Teknik Vol. 3 No. 3. April 2014.